

ПРИЛОЖЕНИЕ

НОВЫЕ ПОСТРОЙКИ



1. Выполните одно одиночное вспомогательное действие.
2. Передвиньте вашу фишку сертификата на 1 клетку вперед.
3. Выполните действие «Установить торговый пост». *Подробнее в правилах дополнения на стр. 4.*



1. Передвиньте вашу фишку сертификата на 1 клетку вперед за каждую **открытую клетку** с колоколом на вашем планшете вспомогательных действий.
2. Выполните действие «Установить торговый пост». *Подробнее в правилах дополнения на стр. 4.*

Новые действия доставки и победные очки конца игры:



Если вы совершили доставку в Омаху (Omaha) или Милуоки (Milwaukee), из открытых основных карточек целей возьмите одну **И** получите 2 или 3 доллара соответственно.



Если в конце игры на Орегон-Сити (Oregon City) лежит ваш диск, получите по 3 победных очка за каждую открытую клетку с колоколом на вашем планшете вспомогательных действий.



Получите по 2 победных очка за каждый ваш торговый пост в среднем городе.



Получите по 1 победному очку за каждую карточку скота в вашей колоде с племенной ценностью 3, 4 или 5.

Следующие задачи встречаются на новых карточках целей:



Иметь 1 открытую клетку с колоколом на вашем планшете вспомогательных действий.



Иметь 1 оранжевую карточку скота с любой племенной ценностью в вашей колоде.

МГНОВЕННЫЕ ДЕЙСТВИЯ

Мгновенные действия жетонов средних городов:



Выполните действие «Наем одного рабочего» со скидкой 2 доллара.



Передвиньте ваш паровоз до 3 клеток вперед.



ЛИБО удалите до 2 карточек **с вашей руки** из игры (а значит и из вашей колоды) и верните их в коробку ЛИБО бесплатно выполните действие «Уберите жетон опасности».



ЛИБО получите 5 долларов, ЛИБО бесплатно выберите и возьмите одну карточку скота с племенной стоимостью 3 с рынка скота и положите ее в ваш сброс. Если на рынке нет таких карточек скота, вы не можете выбрать этот вариант действия.



Выполните действие «Положить один ваш жетон частной постройки» словно у вас есть ровно 2 строителя. Т. е. вы ЛИБО размещаете новую частную постройку на пустой клетке постройки, которая требует до 2 строителей, ЛИБО замените одну из своих частных построек, уже находящуюся на поле на более ценную, требующую до 2 строителей больше. Платить долларами за это не надо.

Мгновенные действия на клетках торговых постов:



Возьмите один жетон обмена из общего запаса и положите его перед собой.



Возьмите из карточек основных целей одну (или возьмите верхнюю карточку из стопки).



Подвиньте вашу фишку сертификата на 1 клетку вперед.

Мгновенные действия на жетонах начальника станции:



Выполните действие «Установить торговый пост». *Подробнее в правилах дополнения на стр. 4.*



Выполните действие «Положить один ваш жетон частной постройки», словно у вас есть ровно 2 строителя (как описано выше). Платить долларами за это не надо.



ОДИНОКИЕ ОТВАЖНЫ

Приключения для одного игрока на Великом Западном Пути

Сэм вернулся! На этот раз он решил расширить свое влияние на города севера. Чтобы соперничать с Сэмом вам предстоит в кратчайшие сроки установить сеть торговых постов.

Режим для одного игрока основывается на варианте игры «Гарт», созданном Стивом Шлеппхорстом при содействии Уилла Геркена и Дэвида Лавуа.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

При игре с этим дополнением замените 15 карточек Сэма из базовой игры *карточками Сэма из дополнения*. Отличить карточки вы можете благодаря символу * в углу каждой карточки из дополнения.

После выполнения подготовки возьмите **3 карточки торговых постов** и **1 карточку доставки**, которые соответствуют выбранному вами **уровню сложности** (**простая**, **средняя** или **высокая**). Из карточек торговых постов соберите стопку следующим образом: на карточках в верхнем правом углу вы найдёте римские цифры, разложите карточки по порядку, лицом вниз так, чтобы верхней была карточка I. Положите ее рядом с полем Сэма. Возьмите верхнюю карточку и положите ее лицом вверх рядом с планшетом Сэма. В начале игры она будет называться активной карточкой торгового поста. Далее положите рядом с планшетом Сэма лицом вверх карточку доставки.

Затем положите 15 торговых постов и 1 дополнительный диск игрока, выбранного для Сэма цвета, рядом с его планшетом с другими его дисками.

После чего верните все неиспользованные карточки доставки и торговых постов в коробку, а также 15 карточек Сэма из базовой игры.



ТОРГОВЫЕ ПОСТЫ СЭМА (карточки #5, #7, #8, #9 и #15)

Среди карточек Сэма из дополнения есть 5 карточек с действием «Установить торговый пост». Разыгрывая эти карточки, Сэм устанавливает 1 торговый пост **до перемещения** своего пастуха. Сэм размещает торговый пост на свободную *клетку торгового поста* следующей *городской площади*. Она обозначена цифрой на **активной карточке торгового поста** (в порядке возрастания). Сэм не может устанавливать торговый пост на городскую площадь, где уже присутствует его другой торговый пост.

Если на каждой **отмеченной городской площади** на активной карточке торгового поста уже есть по одному торговому посту Сэма, то условия карточки считаются выполненными – положите ее в коробку. Затем, если в игре присутствует не выполненная карточка торгового поста, лежащая лицом вверх, то теперь она становится активной. **Внимание:** пока в игре нет активной карточки торгового поста, Сэм не размещает торговые посты – игнорирует это действие.

Когда Сэм совершает доставку в город, указанный **на верхней** лежащей в стопке карточке торгового поста (т.е. на ее обороте), **немедленно** возьмите эту карточку, положите ее лицом вверх поверх активной карточки торгового поста. Теперь она становится **активной карточкой**.

Важно: если возможно, Сэм всегда будет размещать торговые посты на свободных клетках торговых постов, которые предлагают доллары (наибольшую сумму), мгновенное действие или имеют самую низкую стоимость. Однако Сэм по-прежнему не получает ни долларов, ни жетонов обмена, ни сертификатов.

Примечание: когда Сэм размещает торговый пост на городской площади города при ж/д станции, он немедленно улучшает эту станцию, следуя правилам Сэма из базовой игры (см. стр. 3 в правилах «Одинокие отважны»).



КАРТОЧКИ ДОСТАВКИ СЭМА

С этим дополнением в игре появляются *карточки доставки*, которые заменяют правила порядка доставки Сэма из базовой игры. Карточка доставки, которая была размещена во время подготовки к игре, показывает **названия** и **порядок** городов, в которые Сэм будет осуществлять доставку.

Верхняя часть карточки показывает города из линии городов. Обычно Сэм выбирает эти города **по порядку** (сверху вниз). **Нижняя** часть карточки включает в крупные города из дополнения. Сэм выбирает их только в том случае, если он ранее успел разместить там торговый пост.

Каждый раз, когда пастух Сэма приходит в Канзас-Сити (Kansas City), Сэм выбирает город для доставки. Он будет отдавать предпочтение крупным городам из **нижней части**. Если доступно несколько крупных городов, он выбирает тот, который принесет ему больше победных очков в конце игры.

Лишь в случае, если он не может выбрать крупный город (поскольку там уже есть одна из его фишек или он пока не разместил там свой торговый пост), он выбирает следующий город на линии городов, указанный в **верхней части** карточки доставки (повторно Нью-Йорк (New York), если необходимо).

Пример: Сэм уже выполнил доставку в Блумингтон (Bloomington) и Толедо (Toledo), и только что прибыл в Канзас-Сити, чтобы вновь выполнить доставку.

Согласно верхней части карточки доставки Сэма, доставка будет совершена в Гаррисберг (Harrisburg).

Однако, поскольку он уже разместил торговые посты в Милуоки (Milwaukee) и Торонто (Toronto), городах, указанных в нижней части его карточки доставки, он отдаст приоритет им.

