

# “Гонки в пустыне”

## Правила игры

В эту игру можно играть вдвоем, втроем или вчетвером. Для игры Вам понадобятся поле, машины, по одной на каждого игрока, и шестигранный кубик с цифрами от 1 до 6. Определите количество кругов, которые должны проехать машины за гонку. Поочередно бросая кубик, передвигайте грузовики на столько кружков вперед, сколько очков выпало на кубике.

По ходу гонки, на всей трассе, действует главное правило - **НЕЛЬЗЯ ПЕРЕПРЫГИВАТЬ** грузовики соперников, даже если число очков на кубике позволяет это сделать.

Это правило начинает действовать с кружка 7 - “Кто первый” и кружка 8 - “Сужение дороги”. 

Все обгоны производятся на кружках 9, от которых ведут стрелки. Игрок сам решает - надо ему обгонять противника или нет.

Можно просто перейти на соседнюю линию трассы.  Если кружок занят, обгон совершать нельзя.

При попадании на кружок 10 игрок обязан изменить направление движения согласно стрелки. 

Во время игры каждый игрок обязан 1 раз заехать на АЗС, при этом не обязательно выбросить точное число очков. Находясь на АЗС Вы пропускаете 2 хода. 

Одновременно на АЗС могут находиться не более 2-х машин. При попадании на знак “STOP” игрок пропускает 1 ход. 

Заезд на финиш происходит на круге с надписью “НА ФИНИШ”, по зеленым стрелкам. В процессе игры - это обычный кружок и никаких изменений в направлении движения грузовиков производить не надо.

В одном кружке, на всем протяжении трассы, может стоять только одна машина. **ИСКЛЮЧЕНИЕ** - последний, перед финишем большой круг - две машины. 