

"Крутые гонки"

Правила игры

В эту игру можно играть вдвоем, втроем или вчетвером. Для игры Вам понадобятся поле, машины, по одной на каждого игрока, и шестигранный кубик с цифрами от 1 до 6.

Поочередно бросая кубик, игроки передвигают свои машины вперед на столько ходов, сколько выпало на кубике. При обгоне машины соперника обогнавший игрок снимает с нее одну деталь.

В процессе игры можно собрать еще одну машину и стартовать ей, если первая машина попала на знак . При этом игрок, имеющий две машины, бросает кубик два раза, по разу для каждой машины. Минимальная комплектация машины для игры - четыре колеса и рама.

После старта игроки двигаются по стрелкам, и если необходимо могут заехать в "Гараж", где, попадая на определенные значки, собирают вторую машину.

Игрок следует по основной трассе, но при попадании на знак развилка , может поехать по короткой дороге. Знак  означает пропуск хода, а красный знак  позволяет взять одну деталь из гаража. Соответственно черный знак  обязывает игрока отдать одну деталь в "Гараж".

Перед началом игры на поле расставляются "БОНУСЫ" на знак  и грузовик попавший на "БОНУС" кладет его в кузов. Если грузовик с "БОНУСОМ" попал на пропуск хода, игрок может выставить "БОНУС" на поле, и ход не пропускать. При обгоне грузовика с "БОНУСОМ" с него не снимается деталь, а "БОНУС" возвращается на прежнее место. Чтобы пересечь финиш, необходимо дожждаться выпадения на кубике точного количества очков до финиша.