

# «БЕЗУМНЫЕ ШЛЯПНИКИ» ПРАВИЛА ИГРЫ

## КОМПОНЕНТЫ

- 55 карточек,
- правила игры.

## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Заработать как можно больше очков и получить море удовольствия от игры. Для этого участники разыгрывают ситуации на заданные темы, после чего выбирается лучшая шутка.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- Вы можете сидеть, вы можете лежать, но стоя – вы максимально проявите свои актёрские навыки.
- Перемешайте колоду. Обратите внимание: на карточках с обеих сторон есть задания, поэтому не важно, какой стороной вверх положить эту колоду.
- С помощью жеребьёвки выберите Ведущего.

## ХОД ИГРЫ

- Ведущий берёт карточку из колоды и зачитывает фразу (с любой стороны).
- Игроки, услышав задание, должны придумать какую-то смешную ситуацию, связанную с ней. Время на размышления 30 секунд.
- Ведущий говорит: «Стоп!» Игроки по очереди должны озвучить фразу, показать сценку, связанную с этой ситуацией.

Это может быть пантомима или сочетание слов и жестов. Используйте фантазию и чувство юмора на полную катушку!

— Игроки могут привлекать к участию в свой ход других игроков, если это требуется по сюжету, но главную роль должны играть именно они.

— Ведущий смотрит все сценки и выбирает победителя, который получает 2 балла. Остальные игроки зарабатывают по 1 баллу. Если какой-то игрок решил пропустить ход или ничего не придумал, то у него за этот раунд 0 баллов.

— В игру можно добавить несколько условий. Первое, если игрок показал сценку раньше всех, до истечения времени, Ведущий даёт ему 1 балл за скорость. Даже если в итоге это было не очень смешно. И второе, это групповое голосование за победителя. Заранее обсудите эти условия и придерживайтесь им всю игру.

— После того, как самая смешная шутка отобрана и баллы записаны, начинается следующий раунд.

— Выбирается новый Ведущий и игра повторяется по тем же правилам. А заканчивается партия, когда все из присутствующих игроков побывали в роли Ведущего.

— В конце игры суммируются баллы каждого участника и тот, кто набрал наибольшее количество становится победителем.

**ЖЕЛАЕМ ВЕСЁЛОЙ ИГРЫ!**

# ОПОЗДУНЫ ПРАВИЛА ИГРЫ

## КОМПОНЕНТЫ

- 55 карточек,
- правила игры.

## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Заработать как можно больше очков и получить море удовольствия от игры. Опоздавшие на работу сотрудники должны вспомнить причины своего опоздания в то время, как их коллега пытается подсказать эти причины с помощью жестов за спиной начальства.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

– Вы можете сидеть, вы можете лежать, но стоя – вы максимально проявите свои актёрские навыки.

– Разделите карты на три стопки: «Где проснулись?», «Кого встретили?», «Что делали?» Перемешайте каждую колоду и положите рубашкой вверх.

– Разбейтесь на две команды. Первая будет выступать в этом раунде за сотрудников, вторая – за начальство.

– Команда сотрудников выбирает человека, который пришёл на работу первым и теперь врёт начальству, почему его коллеги опаздывают. Оставшиеся игроки становятся этими самыми Опоздунами.

– Команда Начальства становится между игроками таким образом, чтобы Объясняющий стоял позади них, а остальные игроки противоположной команды к нему лицом.

## ХОД ИГРЫ

– Команда Начальства тянет по одной карте из каждой колоды, смотрит и даёт посмотреть только Объясняющему.

– Запускается таймер и Объясняющий с помощью жестов, стоя позади Начальства, должен показать своим коллегам-Опоздунам, что же он наврал Начальству: «Где проснулись Опоздуны?», «Кого они встретили?» и «Что они делали?»

– Команде Начальства разрешается при этом всячески издеваться и «троллить» Опоздунов, грозясь увольнением, понижением зарплаты и прочими репрессиями.

– Объясняющий должен показывать задания именно в таком порядке: «Где

проснулись?», «Кого встретили?», «Что делали?» Он не может перескакивать с категории на категорию, пока не объяснит ту, с которой начал. А Опоздунны должны озвучивать все свои версии того, что им показывает Объясняющий.

— После отгадывания всех трёх карточек раунд считается закрытым. Запишите время, потраченное на отгадывание. Затем команды меняются местами, дальше игра продолжается по тем же правилам.

— Вы можете сыграть два раунда, когда каждая команда побывала и Опоздуннами, и Начальством, и определить победителя по тому, сколько времени каждая команда потратила на отгадывание. Выигрывает, естественно, та, которая справилась с заданиями быстрее.

— Либо вы можете играть до тех пор, пока каждый из игроков не побывает Объясняющим, стоящим за спиной Начальства. Тогда команда получает по 1 баллу за каждый раз, когда она оказывалась быстрее соперников.

При объяснении разрешается:

— Сообщать о количестве слов в карточке пальцами.

— Акцентировать внимание на слове, близком к правильному ответу. Ведущий может указать на игрока, вариант которого наиболее близок к ответу.

— Мотать головой, указывая на то, что ответ далёк от правильного.

При объяснении запрещается:

— Разговаривать, произносить вслух или шёпотом загаданное слово.

— Указывать на какой-либо предмет, находящийся в пределах видимости ведущего.

**ЖЕЛАЕМ ВЕСЁЛОЙ ИГРЫ!**

# КРОКОДИЛИУС ПРАВИЛА ИГРЫ

## КОМПОНЕНТЫ

- 55 карточек,
- правила игры.

## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Набрать наибольшее количество очков.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- Разбейтесь на команды от двух человек.
- Сформируйте три колоды карточек: слова, типы объяснений, номера слов.
- Подготовьте секундомер или часы.
- С помощью жеребьёвки выберите игрока, который будет первым объяснять задание карточки. Этот человек становится ведущим.

## ХОД ИГРЫ

- Ведущий берёт из стопки с типами объяснения верхнюю карточку и показывает её всем. Именно таким образом ведущий будет объяснять слова в свой ход (с помощью жестов, устно или с помощью рисунка).
- Ведущий берёт из стопки с цифрами карточку и выкладывает её перед собой взакрытую. Только после того, как карточка окажется перед ним, ведущий вскрывает карточку и обращает внимание на стрелку, которая

указывает на него, и от какой цифры эта стрелка ведёт. Ведущий будет объяснять из карточек слова под номером, который совпадает с этой цифрой.

— Теперь, когда ведущий знает все условия (как он будет объяснять слова и под каким номером), он берёт верхнюю карточку из колоды и старается объяснить необходимое слово с карточки.

— Если ведущий успешно объяснил это слово, он берёт новую карточку с верха колоды и объясняет новое слово (под тем же номером и тем же способом).

— Слово (словосочетание, фраза) считается отгаданным только тогда, когда названо полностью, точно так же, как в карточке. Однако допускается изменение порядка слов во фразах.

— Как только слово (словосочетание, фраза) названо, ведущий переходит к объяснению следующего.

— Если ведущий понимает, что слишком долго и безуспешно пытается объяснить слово, он может отложить карточку и взять новую.

— Объяснение продолжается до тех пор, пока не закончатся 2 минуты.

— Команда получает по 1 баллу за каждое отгаданное слово в режиме «Объясни», по 2 балла в режиме «Покажи» и по 3 балла в режиме «Нарисуй». Отнимайте 1 штрафное очко за каждую отложенную и не отгаданную карточку.

— Ход переходит следующей команде, которая выбирает ве-

дущего. В ходе партии он предпочтительно выбирается из тех людей, которые до этого ещё не были ведущими.

– Все использованные карточки со словами больше не участвуют в партии, использованная карточка с номерами слов также отправляется в сброс, а вот использованную карточку с типом объяснения снова замешивают в соответствующую стопку.

– В финальном пятом раунде, когда ход переходит снова первой команде, а карточка с номерами остаётся только одна, в угадывании участвуют обе команды. Если в прошлые разы ведущие объясняли слова только участникам своей команды, то в финале обе команды стараются угадывать слова наперегонки.

## **ВАРИАНТ ИГРЫ**

Если найти подходящую компанию для игры не удалось, то сыграть в игру можно вдвоём. Правила остаются теми же: один человек будет ведущим, другой – отгадывающим. В этом случае подсчёт очков может не вестись. Игра происходит на интерес.

## **ПРАВИЛА ОБЪЯСНЕНИЯ ПОКАЖИ**

Ведущему разрешается:

– Сообщить о количестве слов пальцами.

– Акцентировать внимание на слове, близком к правильному ответу. Ведущий может указать на игрока, вариант которого наиболее близок к ответу.

– Мотать головой, указывая на

то, что ответ далёк от правильного.

Ведущему запрещается использовать однокоренные слова, части этого слова, называть это слово на иностранном языке.

## **РАССКАЖИ**

Ведущему разрешается:

- Объяснять ответ устно.
- Использовать уже отгаданную часть словосочетания или фразы в дальнейшем объяснении.

Ведущему запрещается:

- Употреблять однокоренные слова.
- Употреблять части словосочетания или фразы.

## **НАРИСУЙ**

Ведущему разрешается:

- Показывать своим видом и жестами в процессе отгадывания, правильно или неправильно отгадывает его команда.

Ведущему запрещается:

- Разговаривать, произносить загаданное слово вслух или шёпотом.
- Рисовать цифры или буквы.

**ЖЕЛАЕМ ВЕСЁЛОЙ ИГРЫ!**