



# Lady

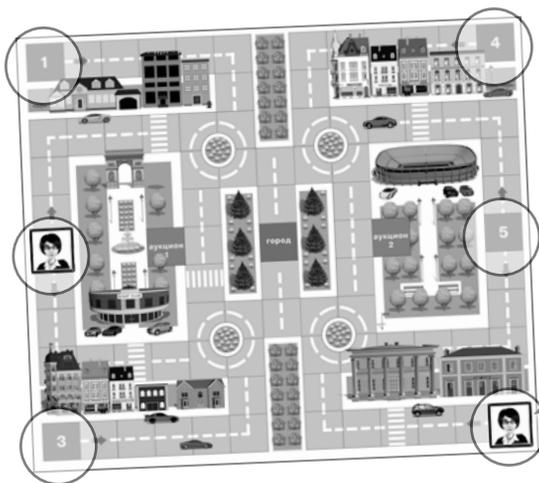
## статус леди



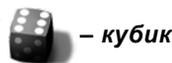
### ПРАВИЛА ИГРЫ:

В игре могут принимать участие от двух до четырех человек.

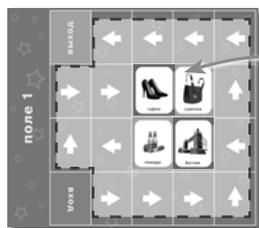
В начале разложите основное поле и дополнительные поля. На дополнительные поля положите сверху карточки атрибутов, не важно в какой последовательности, главное правило – на одну клетку дополнительного поля кладется одна карточка атрибутов, до полного заполнения поля. Каждый игрок берет себе одну игровую фишку и одну карточку персонажей.



Игроки определяют жребием очередность хода. Далее, по очереди бросают кубик, и ставят свою игровую фишку на основное поле на клетку, с цифрой выпавшей на кубике.



– кубик



дополнительные поля



карточки атрибутов



пример заполненного дополнительного поля

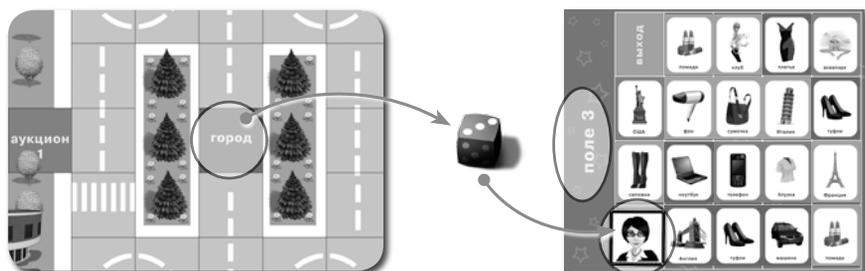




Игроки начинают движение по основному полю, бросая игровой кубик, и перемещая свою фишку на столько очков, сколько выпадет на кубике.

### КЛЕТКА «ГОРОД».

Попадая на эту клетку, игрок бросает игровой кубик и ставит свою фишку на дополнительное поле с таким номером, какой выпал на кубике, на клетку Вход.



Например, на кубике выпадает три, фишка ставится на третье дополнительное поле. Если на кубике выпадет 5 или 6 игрок ставит свою фишку на любое дополнительное поле.

### ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ПО ДОПОЛНИТЕЛЬНЫМ ПОЛЯМ.

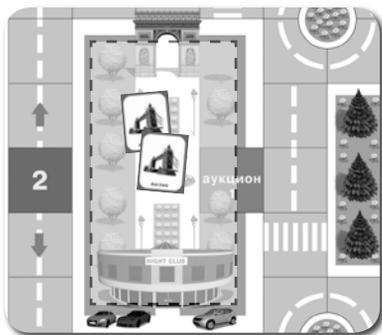


**карточка персонажа**

Попад на дополнительное поле игрок, бросая кубик в порядке общей очереди, начинает двигаться по нему. При остановке на клетке, занятой карточкой атрибутов, игрок берет карточку себе. Эта карточка атрибутов накрывает свободную клетку, с таким же изображением на карточке персонажей.

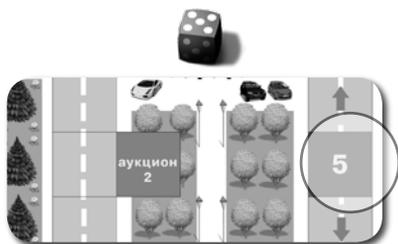


Если у игрока на карточке персонажей уже есть такая карточка атрибутов, то карточка атрибутов передается на Аукцион. На основном поле выделены две зоны: Аукцион 1 и Аукцион 2. Игрок может положить карточку на любой из двух аукционов.

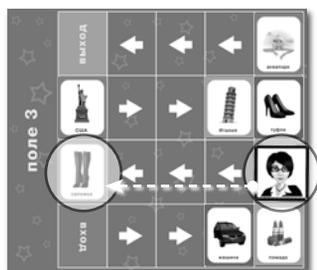


**зона “Аукцион 1”**

Когда фишка игрока достигает клетки Выход, игрок еще раз бросает кубик и перемещает свою фишку на основное поле на ту цифру, которая выпала на кубике.



Если игрок в процессе перемещения по дополнительному полю попадает на пустую клетку, то он берет себе следующую по ходу движения фишки карточку атрибутов и перемещает фишку на ее место.



### ЗОНА «АУКЦИОН»

Если игрок пришел на Аукцион 1, то он может воспользоваться только карточками находящимися в зоне Аукцион 1. То же правило действует и для Аукцион 2. Для игры на аукционе игрок делает ставку – любую свою карточку атрибутов, против той карточки, которую он хотел бы забрать с аукциона. Карточки кладутся рядом, а игрок бросает кубик. Если на кубике выпадает 4,5 или 6 – игрок забирает обе карточки, если 1,2 или 3 – обе карточки остаются на аукционе. После этого игрок обязан выйти с аукциона для этого он бросает кубик и перемещает фишку на ту цифру на поле, которая выпала на кубике.

Каждый игрок должен собрать минимум один персонаж по всем шести атрибутам. После этого он получает карточку статуса с изображением персонажа стоимостью 1000\$ или 800\$ и продолжает собирать карточки атрибутов с возможность собрать еще карточки с персонажами.



**собранная  
карточка персонажа**

Игра заканчивается тогда, когда последний из игроков собирает все шесть карточек атрибутов и получает карточку статуса. При этом подсчитываются все карточки атрибутов, находящиеся в наличии у каждого игрока. Стоимость одной карточки атрибутов 100\$ умножается на количество карточек плюс стоимость карточки статуса.



**карточка статуса**

Например, на карточке персонажей у Вас накрыты 15 атрибутов и Вы получили карточку Бизнес Леди, тогда Ваш стартовый капитал:  $15 \times 100\$ + 1000\$ = 2500\$$ .

Выигрывает тот у кого больше стартовый капитал.

