

Игра в покер начинается с выставления ставки игроком, после чего, дилер казино сдает карты игрокам по одной карте, по направлению по или против часовой стрелки, рубашкой вверх. Игра покер, в зависимости от разновидности покера, ведется карточной колодой карт из 52 игральные листа или 54 (52 плюс 2 джокера). Есть разновидности покера, при которых играют двумя колодами карт. При ряде видов покера, в покерных клубах, сдаются карты или ставка делается только игроком первой руки. И игрок вида "плохие карты" может отказаться от игры. После раздачи карт дилером, игроки знакомятся со своими картами и в зависимости от этого: 1-е - если, по мнению игрока, устраивают карты, которые он получил - то может поднять ставку, 2-е - игрок может заменить карты от 1 до 5 (в некоторых казино не больше одного раза или по договору среди всех игроков), при этом может взиматься дополнительная сумма равная первоначальной ставке (так же в зависимости от правил данного казино, покер клуба или договора между игроками). 3-е - бросить карты, и потерять первоначальную ставку. Дилер казино так же проверяет свои карты и, при определенных правилах казино или покера, сделать замену у себя, так же выставив дополнительную ставку, если это предусмотрено правилами. Такая замена карт, с поднятием ставок, в зависимости от правил казино или разновидности покера, может быть несколько раз. Дилер всегда предупреждает о закрытии обмена и происходит открытие карт. В ряде видов покера перед открытием карт возможен торг по повышению ставок до максимальной величины или пока партнеры не остановятся, выровняв ставки. Это, как правило, применяется в покер клубах и происходит при определенных видах покера или предварительного договора между игроками. В зависимости от выпавших карточных комбинаций, дилер объявляет победителя. Если у дилера и игрока(ов) нету ни одной выигрышной комбинации, ставки сделанные при игре возвращаются, или, по правилам казино или договору между игроками остаются в "банке" для продолжения игры в покер. Игра в покер считается состоявшейся. Если у игрока выигрышная комбинация, казино выплачивает выигрыш, исходя от первоначальной ставки "анте".

Правила пятикарточного покера Ставки в пятикарточном покере начинаются с того, что игрок, сидящий слева от дилера (фишка дилера передвигается по часовой стрелке), делает "малый блайнд", следующий за ним ставит "большой блайнд". На раздаче каждый игрок получает по пять карт, рубашкой вверх. После чего игрок, сидящий слева от поставившего "большой блайнд", начинает торговлю. (Первый круг) После закрытия первого круга каждый игрок имеет право обменять одну или несколько карт. После окончания обмена с активного игрока, сидящего слева от дилера, начинается второй круг. Затем происходит открытие карт, начиная с последнего делавшего ставку на втором круге игрока. Если такового нет, то первым открывает карты активный игрок слева от дилера. Банк забирает имеющий максимальную комбинацию игрок. В случае если таких игроков несколько, банк делится поровну.

Правила семикарточного покера. В StudPoker-е (так называется семикарточный покер) существуют верхние и нижние пределы ставок. Игра начинается с выставления ставки анте, которая равняется от 10 до 30% от величины верхних ставок. Каждому игроку, начиная слева от дилера по часовой стрелке сдаются три карты две закрытые и одна открытая. Игрок, у которого на руках оказывается наименьшая открытая карта, делает ставку первым. В случае, если у нескольких игроков на руках открытая карта с одинаковым номиналом минимальная определяется по масти: Трефы, Бубны, Черви, Пики. Игрок вносит сумму, равную удвоенному анте, следующий игрок либо поддерживает ставку, т.е. делает такую же, либо сбрасывает карты и так далее. Такая игра имеет название «игра на третьей улице». После того как все решения приняты, открывается игра на четвертой улице. Каждому игроку выдается еще по одной открытой карте. Торги на четвертой улице начинаются с определения игрока с самой высокой рукой. Он может не повышать ставок или повысить, внося сумму в размере нижнего предела. Такой же шаг повышений устанавливается для всех игроков. В случае, когда у начинающего торги есть играющая пара из «светлых» карт, т.е. две карты одного достоинства, он может сделать повышение ставки по верхнему пределу, тогда все игроки обязаны делать ставки или подбиваться в таком же размере. Затем сдается ещё по одной открытой карте - пятая улица - торги возобновляются в верхнем пределе. Эти же правила на шестой улице. Наконец, на седьмой улице (или Ривере) карта сдается закрытой. Торги начинает игрок, начинавший их в предыдущем круге. Когда все ставки сделаны, игроки вскрывают карты закрытые карты, которые были получены в начале и в конце. Игрок, держащий на руках самую старшую комбинацию, забирает банк. Если в процессе игры некоторыми игроками карты были сброшены, оставшиеся могут потребовать показать их для принятия решения.