

ПРОВЕРЬ СВОЮ
УДАЧУ НА ЖАДНОСТЬ

НІТ!

ИГРА РАЙНЕРА КНИЦИИ

ГНОМЫ И НОСКИ

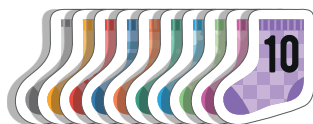


GA
GAMES

Оказывается, носки исчезают из стиральной машины не просто так — их воруют гномы, чтобы носить на голове как шапочки! Причём для них это не просто элемент одежды, а знак отличия. Гном ни за что не потерпит, если увидит у кого-то такой же носок, как у него, — сразу отберёт!

А ещё гномы — народ суеверный. Ходит поверье: если вытащишь из машины два одинаковых носка, удача от тебя отвернётся. И кто-то даже потерял так целое состояние... Но гномья жадность сильнее страха!

КОМПОНЕНТЫ



125 жетонов носочков
(по 15 жетонов номиналом от 1 до 5, по 10 жетонов номиналом от 6 до 10)



трек для подсчёта очков

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100



14 карт клевера



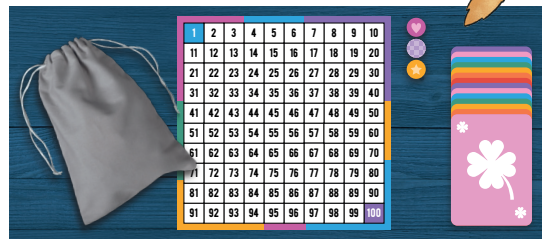
7 фишек
для подсчёта очков

мешок для жетонов носочков



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

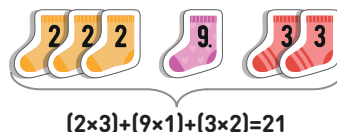
Выложите трек для подсчёта очков в центре стола так, чтобы все игроки могли до него дотянуться. Каждый игрок выбирает фишку и выкладывает её рядом с треком. Все носочки закиньте в мешок и перемешайте. Расположите карты клевера рядом с треком для подсчёта очков. Первым игроком становится тот, кто последним терял носок.



ХОД ИГРЫ

Каждый ход состоит из трёх шагов.

- 1 Получите очки за носочки, лежащие перед вами.** Если перед вами лежат жетоны, получите столько очков, сколько составляет сумма значений на этих носочках. Сразу же отметьте победные очки на треке. Уберите все засчитанные таким образом носочки в коробку.



- 2 Начните тянуть новые носочки из мешка.** Теперь вы можете вытянуть новые жетоны. Доставайте по одному носочку из мешка и выкладывайте перед собой. После каждого жетона вы должны решить, будете ли вытягивать ещё или остановитесь.



Если вы вытянули 2 одинаковых носочка на этом шаге, сбросьте все полученные носочки в коробку и завершите свой ход, пропустив 3-ий шаг.

Однако если это произошло до того, как вы открыли четвёртый жетон за ход, возьмите карту клевера как утешительный бонус. Если вы должны получить третью карту клевера — сразу же сбросьте все ваши карты и получите 50 очков.



- 3 Соберите носочки.** Решив остановиться, заберите у остальных игроков такие же носочки, как те, что лежат перед вами. Теперь все эти носочки принадлежат вам — по крайней мере, пока их не перехватит кто-нибудь другой. На этом ваш ход завершается.



Если носочки в мешке закончатся, верните сброшенные носочки из коробки обратно в мешок и продолжайте партию.

ПОБЕДА

Как только один из игроков набирает 100 очков, он немедленно побеждает!

НIT!

ГНОМЫ И НОСКИ



Русскоязычное издание подготовлено GaGa Games

Редактура: Полина Попова, Ксения Рослова

Дизайн и вёрстка: Елена Шлюкова

Иллюстрации: Елена Шлюкова

Корректura: Екатерина Случаева

Руководство проектом: Анастасия Пеньковская

Общее руководство: Артемий Трошков



Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены. © ООО «ГаГа Трейд», 2025 — правообладатель русскоязычной версии игры. Все права защищены.
© Dr. Reiner Knizia, 2025. All rights reserved.