

# Ляпсус

## Правила

2–8 игроков От 8 лет

Партия 20 минут Объясняется за 5 минут

### Об игре

Хотели бы — это холодильник? А яблоко — это яблоко? Да! Но какое слово подходит к кухне, а какое к ресторану? «Ляпсус» — это весёлая игра на составление слов и придумывание ассоциаций, проверит вашу находчивость и навыки общения. Кооперативный или соревновательный режим — какой предпочтёте вы?

Игроки по очереди выполняют функцию переводчика и говорящих. Говорящие получают свою тему, несколько слогов и пытаются выложить из них слово по своей теме. Переводчик пытается понять, какое слово имел в виду говорящий, и отгадать его тему. За угаданные темы игроки получают победные очки.

Всего одна минута на общение — и тонна веселья для всех!

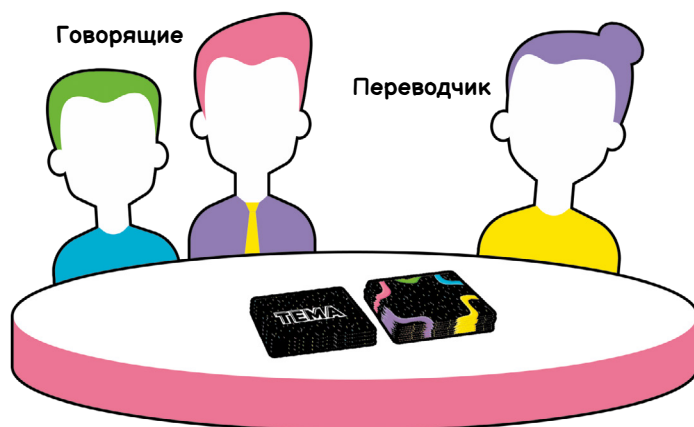
### Состав



- 48 карт тем — это темы, которые переводчик будет угадывать по составленным словам.

- 64 карты слогов — из этих карт слогов говорящие будут составлять слова по своим темам.

- Правила.



### Подготовка к игре

- Возьмите бумагу и ручку, чтобы вести счёт партии.
- Возьмите карты тем, перемешайте и сложите в колоду в центре стола лицевой стороной вниз. Рядом оставьте немного места для сброса. **Это колода тем.**
- Возьмите карты слогов, перемешайте и сложите в колоду рядом с колодой тем лицевой стороной вниз. **Это колода слогов.**
- Приготовьте на любом смартфоне таймер.

### Ход игры кратко

Каждый ход один игрок становится переводчиком. Он раздаёт остальным игрокам, которые будут говорящими, 8 карт слогов и 1 карту темы лицевой стороной вниз и засекает время. Говорящие составляют ассоциативное слово к своей теме и выкладывают карты слогов в течение минуты.

Переводчик собирает все карты тем, добавляет к ним случайные и перемешивает. Затем вскрывает по одной карте темы за раз и пытается присвоить говорящим правильные карты тем (угадать, какие темы каждый из них имел в виду выложенным словом). За каждую угаданную тему игроки получают 1 победное очко. Так продолжается 10 ходов, после чего игра заканчивается.

Базовый режим этой игры — **кооперативный**, и в нём все игроки в одной команде. Общее количество очков за партию покажет уровень успеха команды. **Соревновательный** режим, подробнее описан в конце правил.

### Ход игры подробно

Всего в игре будет **десять ходов**, каждый состоит из девяти последовательных шагов. Первым переводчиком становится игрок, в полном имени которого больше всего букв. В начале следующего хода роль переводчика передаётся по часовой стрелке. Положите ручку и бумагу рядом.

- Если вы переводчик, то возьмите таймер себе. Затем раздайте каждому говорящему с верха колод лицевой стороной вниз 1 карту темы и 8 карт слогов. Говорящие могут смотреть свои карты.
- В зависимости от количества игроков возьмите из колоды тем **дополнительные карты** и положите их в центре стола лицевой стороной вниз. Если игроков 2–3, включая переводчика, то 2 дополнительные карты. Если игроков 4–8, включая переводчика, то 1 дополнительную карту.
- Засеките 1 минуту на таймере.
- Если вы говорящий, то за минуту составьте одно слово из карт слогов на руке, которое можно проассоциировать с вашей темой. Для этого выложите карты слогов перед собой лицевой стороной вверх.

### Можно:

- ▶ составлять звукоподражания и сокращения;
- ▶ выкладывать карты поверх друг друга или просто лицевой стороной вниз, чтобы прикрыть лишние буквы;
- ▶ выкладывать карты друг на друга так, чтобы превратить одну букву в другую (например: Т превратить в Г или Ж в К);
- ▶ не использовать все карты слогов на руке.

**Совет:** выкладывайте карты так, чтобы переводчику было удобно читать слово.

### Не можно:

- ▶ составлять однокоренное слово с темой;
- ▶ составлять из слогов слово, входящее в состав слова-темы;
- ▶ составлять слово, являющееся переводом темы на другой язык;
- ▶ составлять иллюстрацию темы.



**Например:** если ваша тема «из дерева», то можно оставить слово «карандаш» или «стол». Если тема «космос», то подойдёт слово «корабли».

- 5) Как только время вышло, отложите неиспользованные карты слогов в сторону.
- 6) Если вы переводчик, то соберите у говорящих карты тем не глядя лицевые стороны, затем добавьте к ним ранее выложенные дополнительные карты тем и перемешайте. Вскрывайте 1 карту темы за раз и решите, присвоить её кому-то из говорящих или отложить в сторону, если посчитали её лишней.
  - Не вскрывайте следующую карту, если ещё не определились с предыдущей.
  - Каждому говорящему можно присвоить только одну карту темы.
  - Нельзя переназначать уже присвоенные темы.
  - Говорящие не подсказывают переводчику.
- 7) Когда переводчик закончит угадывать, говорящие называют свои темы. За каждую угаданную тему игроки получают 1 победное очко. За ошибки вы не получаете никакого штрафа. Запишите на бумаге, какой был ход и сколько очков вы заработали.
- 8) Положите все карты использованных тем в сброс. Если в какой-то момент игры у вас закончилась колода тем, то перемешайте сброс и сформируйте новую колоду. Верните все карты слогов в колоду и перемешайте её.
- 9) Передайте ход следующему переводчику по часовой стрелке и повторите все шаги с первого.

## Конец игры

После десятого хода игра заканчивается. Игроки считают общее количество победных очков и сверяются с таблицей ниже для определения успеха своей команды.

## Упрощённый вариант

Вы можете играть по упрощённым правилам. Присваивая карты тем говорящим, переводчик может раскрыть все карты сразу и присваивать их в любом удобном порядке. Так вам будет чуть проще угадать темы.

### Количество игроков / очки

Ваш уровень	2	3	4	5	6	7	8
Вы лучшие в мире!	> 8	> 18	> 26	> 35	> 44	> 53	> 62
Почти совершенство!	8	17-18	24-26	32-35	40-44	48-53	56-62
Великолепно!	7	15-16	21-23	28-31	35-39	42-47	49-55
Потрясающе!	6	13-14	18-20	24-27	30-34	36-41	42-48
Достоин уважения!	5	11-12	15-17	20-23	25-29	30-35	35-41
Можете гордиться собой!	4	9-10	12-14	16-19	20-24	24-29	28-34
Очень неплохо!	3	7-8	9-11	12-15	15-19	18-23	21-27
В следующий раз непременно повезёт!	2	5-6	6-8	8-11	10-14	12-17	14-20
Придётся над этим поработать!	< 2	< 5	< 6	< 8	< 10	< 12	< 14

## Соревновательный режим

В соревновательный режим можно играть, если в партии три или более участников. Играйте по тем же правилам, что и в командном режиме, но победные очки считайте иначе:

- Говорящий получает 1 победное очко, если переводчик верно угадал его тему.
- Переводчик получает 1 победное очко за каждую тему, которую он угадал. Таким образом, он может получить столько победных очков, сколько говорящих в партии.
- Записывайте очки для каждого игрока отдельно.

Количество ходов зависит от количества игроков:

- ▶ 3 игрока – 9 ходов
- ▶ 4 игрока – 8 ходов
- ▶ 5 игроков – 10 ходов
- ▶ 6 игроков – 12 ходов
- ▶ 7 игроков – 7 ходов
- ▶ 8 игроков – 8 ходов

Таким образом, все игроки смогут побыть переводчиками равное количество раз. Игрок, набравший больше всех очков, побеждает. В случае ничьей претенденты делят победу.

Автор: Юджени Кастаньо  
Художник: Лорена Гестидо (Sulker)  
Русское издание: ООО «Магеллан Производство»  
Общее руководство: Михаил Акулов  
Руководство производством: Иван Попов  
Директор издательского департамента: Александр Киселев  
Главный редактор: Валентин Матюша  
Заместитель главного редактора: Анастасия Егорова  
Выпускающий редактор: Павел Коврижкин  
Переводчик: Алексей Коврижкин  
Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховей  
Дизайнер-верстальщик: Евгений Загатин  
Корректор: Ольга Португалова  
Игру тестировали: Анна Давыдова, Илья Чураков  
Вычитка контента: Анна Давыдова

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru) Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2023 ООО «Магеллан Производство». Все права защищены.

© 2023 DOITBCN GAMES SL. All rights reserved.

Версия правил 1.0



Подписывайтесь на новости нашего издательства:

[t.me/magellanboardgames](https://t.me/magellanboardgames)

[vk.com/magellanboardgames](https://vk.com/magellanboardgames)

И хватит читать мелкий шрифт – давайте играть!