

# МОВА ЦУДОУНАЯ

## × ПРАВИЛА ИГРЫ ×

КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ:



2-6 ЧЕЛОВЕК

ВРЕМЯ ИГРЫ:



20-30 МИНУТ

ВОЗРАСТ ИГРОКОВ:



ОТ 14 ЛЕТ

СОСТАВ ИГРЫ:

- 100 двухсторонних карточек со словами и буквами;
- 6 карточек с вопросительным знаком;
- правила игры.

Перед вами настольная игра, где собрано 100 чудесных уникальных белорусских слов, которые часто употребляются в повседневной жизни. Эта весёлая интеллектуальная игра поможет вам приятно провести время с семьёй и друзьями. А также может стать хорошим поводом поговорить по-белорусски или сделать свой первый шаг к белорусскому языку!

Игра имеет **ТРИ ВАРИАНТА ПРАВИЛ**. В начале выберите один из них. Если вы играете впервые, советуем познакомиться с вариантами в порядке их размещения в правилах. А также советуем во время игры попробовать разговаривать только на белорусском.

**ПЕРВЫЙ ВАРИАНТ** познакомит вас со словами на карточках. Чтобы победить в этом варианте игры нужно быть быстрым и внимательным.

Во **ВТОРОМ ВАРИАНТЕ** нужно загадывать и отгадывать слова, и это поможет вам закрепить свои знания.

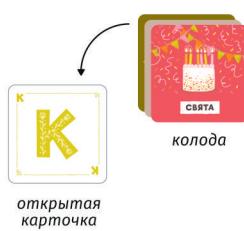
**ТРЕТИЙ ВАРИАНТ** поможет проверить ваши знания и расширить словарный запас. В этом варианте главная роль будет принадлежать буквам. Вам нужно будет называть слова, которых нет на карточках.

## 1 СКОРЕЕ ОТЫЩИ НУЖНУЮ БУКВУ

**ПОДГОТОВКА.** Вам понадобятся все карточки. Перемешайте колоду и положите в центр стола буквами вниз. Выложите из колоды в центр стола 6 карточек словами вверх.

**ЦЕЛЬ ИГРЫ.** Быстрее всех назвать слова, в которых есть открытая буква.

**ХОД ИГРЫ.** Переверните верхнюю карточку из колоды буквой вверх. Все игроки одновременно ищут слова, в которых есть открытая буква. Тот, кто находит, должен назвать слово вслух. Игрок, который первым назвал слово, забирает карточку со словом себе в качестве победного балла. Открытая буква может присутствовать в нескольких словах одновременно, поэтому один игрок может назвать несколько слов, или разные игроки могут назвать по одному или несколько слов.



Может случиться, что ни в одном из шести слов **НЕТ ОТКРЫТОЙ БУКВЫ**. Тогда, чтобы победить, игрок должен первым сказать «нет буквы» и забрать себе карточку с буквой, это будет его победный балл.

После того, как назвали все слова, в которых есть открытая буква, раунд заканчивается. Доложите в центр новые карточки со словами, чтобы их снова стало шесть.

Когда все участники готовы, начните новый раунд и переверните верхнюю карту колоды буквой вверх. Переворачивайте карточку буквой вверх по очереди или выберите игрока, который будет делать это каждый раз.

Может случиться, что несколько игроков назвали одновременно одно и то же слово. Если невозможно определить победителя, карточка остаётся лежать на месте и никому не достаётся.

**КОНЕЦ ИГРЫ.** Игра заканчивается, когда закончились все карточки в колоде. Побеждает игрок, который набрал больше карточек.

## 2 ПРАВИЛЬНО ОТГАДАЙ СЛОВА СОПЕРНИКА

**ПОДГОТОВКА.** В этот вариант советуем играть **от 3 человек**. Перемешайте колоду словами вниз. Раздайте всем игрокам **по 10 карточек со словами и по одной карточке вопросительного знака**. Каждый игрок выбирает среди своих карточек одну, со словом, которое будет загадывать. Положите её перед собой под карточку с вопросительным знаком так, чтобы никто не увидел слово и рисунок. Остальные девять карточек положите перед собой буквами вверх.



**ЗАДАЧА ИГРЫ.** Отгадать как можно больше слов, загаданных соперниками.

### ХОД ИГРЫ. 1. ЗАГАДАЙТЕ СЛОВО.

Все игроки по очереди загадывают слова.

Игрок, который загадывает слово, должен:

- Выложить в центре стола свою карточку с вопросительным знаком, под которой лежит карточка со словом.
- Выложить одну букву, которая есть в загаданном слове. (Когда загадываете слово, обратите внимание на то, чтобы среди ваших карточек была буква для подсказки.)



**2. ОТГАДАЙТЕ СЛОВО.** Игроки по очереди выкладывают в центр стола одну из своих карточек с буквой, которая, на их взгляд, есть в загаданном слове.

⊕ **ЕСЛИ БУКВЫ НЕТ**, карточка откладывается в сторону. Игрок, который неправильно выбрал букву, набирает из колоды одну карточку. Теперь он имеет право отгадать слово (по желанию).

⊕ **ЕСЛИ БУКВА ЕСТЬ**, карточка остаётся лежать в центре стола рядом с карточкой вопросительного знака. Игрок, который правильно выбрал букву, не набирает новых карточек. Он имеет право отгадать слово (по желанию).



Игрок, который решил попробовать **отгадать слово**, называет его полностью.

- ⊕ **ЕСЛИ ОН ОШИБСЯ**, то набирает из колоды две карточки и передаёт ход.
- ⊕ **ЕСЛИ ОН ПРАВ**, то забирает себе карточку с вопросительным знаком и показывает всем загаданное слово. Карточки из центра стола откладываются вброс. Ход передаётся следующему игроку.

**КОНЕЦ ИГРЫ.** Игра заканчивается, когда все слова отгаданы. Определите победителя. Для этого сбросьте по одной карточке с буквой за каждую карточку вопросительного знака на руках и подсчитайте остаток. Побеждает игрок, у которого меньше всего карточек. Победителей может быть несколько.

**ВАРИАНТ С НОВЫМИ СЛОВАМИ.** Во время игры вы можете загадывать слова, которых нет на карточках. В этом случае напишите на бумажке загаданное слово и положите под карту с вопросительным знаком. Когда будете загадывать, дайте подсказку: назовите тему и количество букв в слове.

### 3 ПЕРВЫМ СОСТАВЬ СЛОВО ИЗ ОТКРЫТЫХ БУКВ

**ПОДГОТОВКА.** Перемешайте все карточки и положите колоду в центр стола совами вверх. Раздайте каждому игроку по одной случайной букве. Эти буквы лежат около игроков и видны всем. Для первой игры советуем раздать буквы: **П, К, Р, Н, С, М.**

**ЗАДАЧА ИГРЫ.** Называть слова, в которых есть открытые буквы, чтобы первым собрать пять карточек с буквами.

**ХОД ИГРЫ.** Переверните верхнюю карточку из колоды буквой вверх. Все игроки как можно быстрее стараются назвать слово, которое соответствует следующим правилам:

- + в слове должна быть **открытая буква** (в любом месте слова);
- + в слове должны быть **все буквы, которые лежат перед игроком** (в любом месте и в любой последовательности). В начале игры это будет одна буква, со временем количество букв будет увеличиваться.

Слово может состоять из любого количества букв.



Игрок, который первым правильно назвал слово, забирает карточку с буквой из центра стола себе — теперь это его карточка. Начните новый раунд.

В начале игры перед вами лежит одна буква, поэтому нужно назвать слово, где есть **две буквы: открытая** (общая для всех) **и ваша**. После того, как вы выиграли новую карту с буквой, перед вами будут лежать уже две карточки с буквами. Теперь вам нужно назвать слово, где есть **три буквы: открытая и две ваши!** С каждой победой у вас будет становиться больше букв, и каждый раз все они должны присутствовать в слове.

**ОДИНАКОВЫЕ БУКВЫ.** Когда среди букв (открытых и ваших) есть одинаковые, то они должны повторяться в названном слове столько же раз!

**ПОТЕРЬЯТЬ БУКВУ.** Может случиться, что вам достались буквы, с которыми сложно придумать слово. Это особенно ощущимо, когда вы собрали около себя три или четыре карточки. В таком случае вы можете потерять букву. Назовите слово, в котором **нет одной из ваших букв**. Если вы победите в этом раунде, то должны будете сбросить карточку с буквой, которую вы не назвали.

**КОНЕЦ ИГРЫ.** Игрок, который первым назвал слово, где есть пять букв, побеждает. Пять букв — это четыре свои и одна открытая (общая)!

**РАЗНЫЕ УРОВНИ СЛОЖНОСТИ.** Чтобы упростить игру, сыграйте до трёх букв. Чтобы сделать игру сложнее, сыграйте до шести или даже семи букв. В этом случае активно используйте возможность потерять букву.

## СЛОВАРЬ

BY	RU	ENG	BY	RU	ENG	BY	RU	ENG
адліга	оттепель	thaw	імбрік	заварник	teapot	пацеркі	бусы	bead necklace
ажыны	ежевика	blackberry	кава	кофе	coffee	паштूка	открыта	postcard
аловак	карандаш	pencil	кавун	арбуз	watermelon	пернік	пряник	gingerbread
арәлі	качели	swing	калыска	колыбель	cradle	прамень	луч	sunbeam
багоўка	божья коровка	lady-bird	канапа	диван	sofa	птушка	птица	bird
бразготка	погремушка	rattle	каплялюш	шляпа	hat	раніца	утро	morning
бульба	картошка	potato	каханне	любовь	love	ровар	велосипед	bicycle
бусл	аист	stork	кашуля	рубашка	shirt	рондаль	кастрюля	saucepans
вавёрка	белка	squirrel	кветка	цветок	flower	ручнік	полотенце	towel
вежа	башня	tower	квіток	билет	ticket	садавіна	фрукты	fruit
верш	стихотворение	poem	кола	колесо	wheel	свята	праздник	holiday
ветразь	парус	sail	коўдра	одеяло	duvet	скарб	сокровище	treasure
вогнішча	костёр	fire	країна	страна	country	слімак	улитка	snail
вожык	ёжик	hedgehog	крама	магазин	shop	слоік	банка	jar
вока	глаз	eye	крыніца	источник	spring-well	сняданак	завтрак	breakfast
вусны	губы	lips	крейда	мел	crayon	спатканне	свидание	date
вырай	тёплые края	warm countries	лазня	баня	sauna	сукенка	платье	dress
вяселле	свадьба	wedding	ліхтарык	фонарик	lantern	суніцы	земляника	wild strawberry
вясёлка	радуга	rainbow	люстэрка	зеркало	mirror	сусвет	вселенная	universe
вятрак	мельница	windmill	лядзяш	сосулька	icicle	сцежка	тропинка	path
вячэра	ужин	dinner	маладзік	растущий месяц	new moon	сяброўства	дружба	friendship
гадзіннік	часы	watch	мана	карта	map	філіжанка	чашка	tea-cup
галіна	ветка	branch	марозіва	мороженое	ice-cream	фіранкі	шторы	curtains
гаманець	кошелёк	wallet	навальніца	гроза	thunderstorm	хата	дом	home
гародніна	овощи	vegetables	намёт	палатка	tent	хваля	волна	wave
гузік	пуговица	button	нататнік	ежедневник	notebook	цмок	дракон	dragon
гульня	игра	game	натхненне	вдохновение	inspiration	цуд	чудо	miracle
дэмыухавец	одуванчик	dandelion	немаўля	младенец	baby	цуцерка	конфета	sweet
дотык	прикосновение	touch	паветра	воздух	air	цягнік	поезд	train
жарт	шутка	joke	падабайка	лайк	like	чабор	тимьян	thyme
заплечнік	рюкзак	backpack	падарожжа	путешествие	journey	швэдар	свитер	sweater
збожжа	зерно	grain	падарунак	подарок	present	шкарпэткі	носки	socks
знічка	падающая звезда	shooting star	парасон	зонтик	umbrella	ялінка	ёлка	fir-tree
			парастак	росток	sprout			

Антон Янковский - автор, руководитель проекта

Анастасия Янковская - художник

Денис Вашкевич - редактор

Ксения Буйвид - перевод на английский язык

