

Как сдавать?

В игре используются две колоды: колода с животными и колода с заданиями. Перетасуйте каждую колоду.

Все карты из колоды с животными раздайте игрокам. Они, не глядя, кладут их перед собой стопкой, лицом вниз.

В центр стола выложите одну карту из колоды с заданиями.



Кто побеждает?

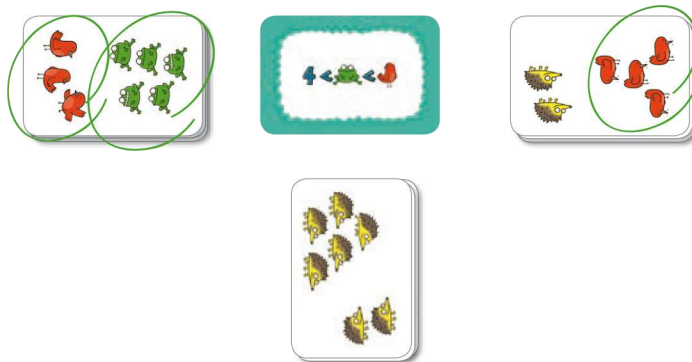
Игра заканчивается в следующих случаях:

- У всех игроков, кроме одного, кончились карты.
- Разыграны все карты с заданиями — в этом случае игроки подсчитывают карты в своих стопках, у кого больше — тот и выиграл.

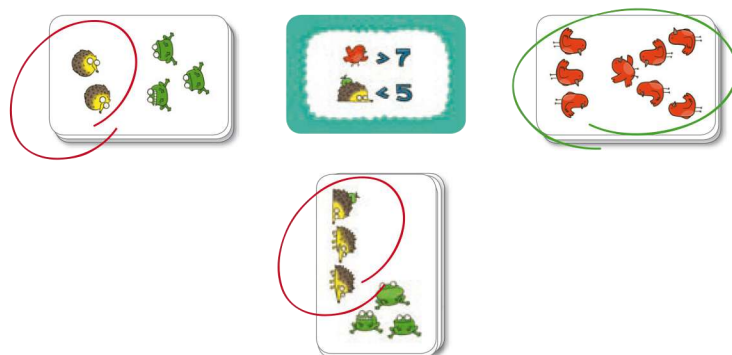
Чтобы уменьшить длительность игры — можно оставить в колоде заданий только часть карт.

Можно пару примеров?

Суммарно у троих игроков на выложенных картах пять лягушек (соответственно, их больше четырёх) и семь птиц (то есть их больше лягушек) — значит, условие выполнено, нужно накрывать карту с условием рукой и кричать «Турбо!»



На одной из выложенных карт восемь птиц (первая часть условия выполнена). В сумме на выложенных картах пять ежей (вторая часть условия не выполнена — ведь ежей должно быть меньше пяти). Условие не выполнено — игроки продолжают выкладывать карты, пока оно не сбудется.



Важно учитывать, что если какого-то животного на открытых картах нет - то считается, что его нулевое количество, и это полноправно учитывается при интерпретации условий. Например, в случае приведённого условия если на открытых картах не окажется ни одного ежа - это будет означать, что условие «ежей меньше пяти» выполнено.

Как ходить?

Игроки по очереди выкладывают из своих стопок на стол по одной карте лицом вверх. Каждую следующую карту игрок выкладывает поверх ранее выложенных им карт, перекрывая их.



Как только после чьего-то хода на столе оказываются открыты такие карты, что выполняется условие на карте с заданием — нужно быстрее всех накрыть рукой карту с заданием, выкрикнув «Турбо!»

Выполнение условия оценивается с точки зрения суммы животных на всех открытых картах. Например, если при игре вдвоём у одного игрока открыта карта «2 ежа», а другой выкладывает карту «4 ежа» — считается, что на столе теперь 6 ежей.

Условие может выполниться даже в тот момент, когда карту выложил только первый сшедший!

Если игрок смог накрыть карту с заданием первым — он забирает себе карты из открытых стопок других игроков и складывает их вниз своей колоды. Если же игрок накрыл карту с заданием по ошибке (или хотя бы коснулся её) — то в качестве штрафа он отдаёт по одной карте из своей колоды другим игрокам.

Каждый раз, когда кто-то выигрывает раунд и забирает открытые карты, выкладывается следующая карта с заданием, а сыгравшее задание уходит в битву.

Если у игрока закончились карты — он выбывает из игры. Его открытая стопка продолжает участвовать в игре, пока её не заберёт игрок, выигравший очередной раунд.



Правила игры

Турбосчёт

Форсаж

Игроков: **2-5**

Возраст: **7+, 10+ лет**

(в зависимости от выбранной сложности)

Время: **10-15 минут**

Видеоинструкция к игре на сайте www.bandumnikov.ru

Дополнение «Турбосчёт. Форсаж» содержит усложнённые карточки, которые можно постепенно добавлять в колоду базового «Турбосчёта», чтобы делать игру интереснее и тренировать более сложные математические навыки.

Также «Турбосчёт. Форсаж» можно использовать и как самостоятельную игру (рекомендовано для возраста 10+ лет).

Если вы раньше не играли в «Турбосчёт», начните с изучения базовых правил на обороте.

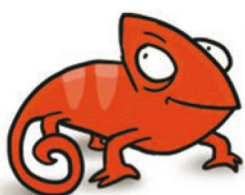
Форсаж!

Правила «Турбосчёт. Форсаж» не отличаются от правил первого «Турбосчёта», за исключением появления хамелеона. Если кто-то из игроков открывает карту с хамелеоном, нужно как можно быстрее накрыть эту карту ладонью, выкрикнув «Форсаж!»



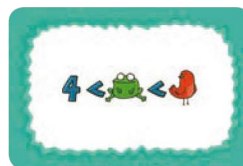
Но это нужно делать только в том случае, если при открытии карты с хамелеоном **не выполнилось** условие на центральной карте. Если же условие выполнилось, то, как и в базовых правилах, нужно накрывать центральную карту и кричать «Турбо!» Правило с «форсажем» в этом случае никак не действует, хамелеон при подсчёте животных не учитывается.

Тот, кто накрыл карту с хамелеоном первым — забирает себе карты из открытых стопок других игроков и складывает их вниз своей колоды. Если же игрок накрыл карту ошибочно (или хотя бы коснулся её) — то в качестве штрафа он отдаёт по одной карте из своей колоды другим игрокам.

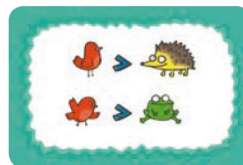


Новые карты с условиями

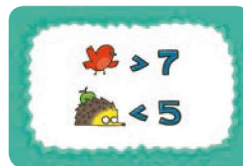
Примеры новых карт с условиями и комментарии к ним:



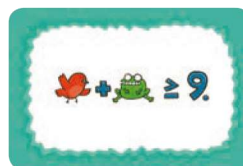
Лягушек больше четырёх, но меньше, чем птиц.



Птиц больше чем ежей, и при этом птиц больше, чем лягушек.



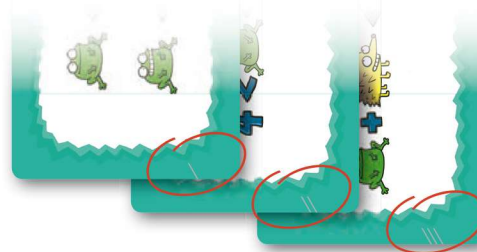
Птиц больше семи, и при этом ёжиков меньше пяти.



Сумма птиц и лягушек больше либо равна девяти.

С чего начать?

Уровень сложности карт отмечен штрихами в углу карты. Дополнять игровые колоды лучше постепенно, начиная с самых простых карт. Не обязательно стремиться к тому, чтобы в игровой колоде оказались все карты.



Например, при игре в компании больше трёх человек карты с большим количеством одинаковых животных (7, 8, 9) могут чрезмерно усложнить оценку количества, а карты условий с тремя штрихами могут оказаться слишком сложными для игры в компании с детьми младше десяти лет.