

# Повелитель банановой горы

Jim WINSLOW

## Повелитель банановой горы

Тактическая игра, предназначенная для 2 – 4 игроков от 8 лет.

© 2012 Jim Winslow, произведено по лицензии The Michael Kohner Corporation

Piatnik, игра артикул 789793

© 2013 Piatnik Wien, напечатано в Австрии

Взобраться на гору – пустяк для обезьяны! Но только самая умная и удачливая обезьяна сможет покорить вершину Банановой горы с помощью верно выбранной стратегии. Ее ждет вознаграждение – самое любимое обезьянами лакомство!

### В комплект входят:

- 1 игровое поле
- 1 фигурка Банановой горы
- 4 фигурки обезьян
- 20 карточек: 4 комплекта карточек различных цветов, ценностью от 1 до 5 очков
- 20 фишек с бананами
- правила игры

### Цель игры:

В ходе игры, каждый игрок старается при помощи своей фигуры достичь вершины Банановой горы, используя свои 5 карточек.  
Выигрывает участник, первым собравший определенное количество фишек с бананами.

### Подготовка к игре:

- Поместите игровое поле на середину стола, а фигурку Банановой горы – в центр игрового поля.
- Каждый игрок выбирает обезьянку и ставит её перед первой ступенькой Банановой горы.
- Каждый игрок получает карточки ценностью от 1 до 5 баллов, соответствующие по цвету выбранной обезьянке.
- Поместите фишки с бананами рядом с игровым полем.
- Игру начинает тот участник, который лучше других сможет изобразить обезьяну. Далее ход будет переходить по часовой стрелке.

### Ход игры:

- Игра проводится в несколько раундов.
- Каждый игрок в свой ход выбирает одну из своих карточек и кладет ее перед собой лицевой стороной вверх.
- Затем этот игрок должен переместить свою обезьянку на количество ступеней, соответствующее ценности выбранной карточки.

RUS



Обратите внимание, что:

- Площадки, на которых находятся фигурки других игроков, обезьянка должна перепрыгнуть. Эти ступени не учитываются.
- Фигуру можно поставить только на свободную площадку.
- В начале игры, участники могут передвигать свои фигурки только вверх по горе. Со второго же хода игрок может принять решение, будет ли его обезьянка подниматься по горе дальше или спускаться.
- Делая свой ход, игрок может передвинуть свою обезьянку только на количество ступеней, строго соответствующее ценности выбранной им карточки.
- Не разрешается менять направление движения во время одного хода!
- Если ход в определенном направлении невозможен, так как свободных полей осталось менее чем указано на выбранной карточке, обезьянка должна совершить ход в противоположном направлении.
- Далее ход переходит к следующему игроку. Он выбирает карточку, кладет ее перед собой и перемещает свою фигурку вверх или вниз по горе, в соответствии со значением, указанным на карточке.

*Внимание: Игрок не должен использовать карточку равную по значению карточке, только что использованной предыдущим игроком, за исключением случаев, когда в распоряжении игрока остается только одна карточка.*

Поэтому сыгранные карты всегда должны лежать открытыми на виду, чтобы очередной ходящий всегда мог видеть значение карточки, использованной предыдущим игроком

**Пример:** Сейчас Мишин ход. После него ходят Аня и Лена. У всех игроков осталось еще по две карты. Миша использует карточку ценностью 2 очка. У Ани тоже есть карточка с цифрой 2, но Миша уже сделал ход карточкой с таким значением, поэтому, Аня, в свой ход, должна будет использовать другую карточку. У Лены есть карточки с цифрами 2 и 3, она выбирает карточку с цифрой 2. Это правильный ход. Так как после того, как Миша использовал такую же карточку, уже сходила Аня.

Раунд заканчивается после того, как все игроки используют свои пять карточек. В зависимости от количества игроков и положения фигурок, игроки получают следующее количество фишек с бананами:

- Если в игре принимают участие только два игрока, игрок, обезьянка которого забралась выше другой по Банановой горе, получает одну фишку. Второй игрок фишек не получает.
- Если в игре принимают участие три или четыре игрока, игрок, чья обезьянка оказалась выше других, получает две фишки с бананами, а игрок, чья обезьянка заняла второе место - получает одну фишку. Остальные игроки фишек не получают.

После распределения фишек с бананами, каждый игрок снова берет свои 5 карт. Фигурки остаются на своих местах. Новый раунд начинает тот игрок, чья фигурка находится выше.

### Завершение игры:

Игра завершается, когда один из игроков набирает 3 фишки (если играют 2 игрока) или 5 и более фишек (если играют втроем или четвером). Такой игрок считается победителем. В случае если несколько игроков набрали равное количество фишек, все они считаются победителями.  
По всем вопросам по игре «Повелитель банановой горы» пожалуйста, обращайтесь по адресу:

